

Pistolets

Armes	Bonus	Dégâts	Portée	Poids	Coût	Spécial
Pistolet de service M4A3	2	1	Moyenne	1 demi	200 \$	
Pistolet semi-automatique VP-70MAG (AU)	2	1	Moyenne	1 demi	250 \$	
Revolver 357 Magnum	1	2	Moyenne	1	300 \$	
Pistolet à air comprimé pour injection chimique et biologique Bionational TX-9	1	1	Moyenne	1 demi	300 \$	Injecte des toxines ou des armes biologiques, Protection doublée
Bolt Gun Watatsumi DV-303	-	3	Courte	1	400 \$	Perce-armure, Tir unique
Pistolet Rexim RXF-M5 EVA	1	1	Moyenne	1 demi	400 \$	Perce-armure
Pistolet semi-automatique Norcomm QSZ-203 (UPP)	1	1	Moyenne	1 demi	400 \$	Perce-armure
Pistolet électrostatique semi- automatique Weyland ES-4 (CIN)	1	1	Moyenne	1 demi	1000 \$	Sonne la cible, Perce-armure

Fusils

Armes	Bonus	Dégâts	Portée	Poids	Coût	Spécial
Canon à impulsion intégré Norcomm AK-1045 (UPP)	-	2	Longue	-	-	Mode auto, Perce-armure, compris dans la combinaison CCC5
Fusil à harpon SpaceHub ASSO-400	-	1	Moyenne	1	300 \$	Protection doublée, Tir unique
Fusil à pompe Armat modèle 37A2 calibre 12 (AU)	2	3	Courte	1	500 \$	Protection doublée
Fusil d'assaut à impulsion Norcomm AK-4047 (UPP)	-	2	Longue	1	500 \$	Mode auto
Fusil d'assaut automatique RMC F903WE (E3M)	1	2	Longue	2	500 \$	Mode auto
Incinérateur amovible Weyland-Yutani ID23 (E3M / WY)	-	2	Moyenne	-	700 \$	Intensité 7, compris dans le NSG23
Fusil à lunette M42A (AU)	2	2	Extrême	1	1000 \$	Perce-armure
Fusil à impulsion Armat M41A (AU)	1	2	Longue	1	1200 \$	Lance-grenades, Mode-auto, Perce-armure
Fusil d'assaut Weyland-Yutani NSG23 (E3M / WY)	2	2	Longue	1	1500 \$	Mode auto, Perce-armure, incinérateur ID23 intégré
Fusil S.H.A.R.P. Armat P9 (AU)	-	Pwr 9	Longue	2	15 000 \$	Détonation après 1 Round ou quand un ennemi se déplace dans la zone
Fusil à plasma de phase à impulsion Armat XM99A (AU)	-	4	Extrême	2	20 000 \$	Perce-armure, Réserve d'énergie 5

Armes lourdes

Armes	Bonus	Dégâts	Portée	Poids	Coût	Spécial
Incinérateur M240	-	2	Moyenne	1	500 \$	Intensité 9
Lance-grenades Armat U1 (AU)	1	-	Longue	1/2	600 \$	Peut tirer divers types de grenades
Lance-grenades à répétition Armat U4A2 (AU)	2	-	Longue	2	1100 \$	Peut tirer divers types de grenades
Fusil à impulsion lourd Armat M41AE2 (AU)	1	3	Extrême	2	1500 \$	Mode auto, Perce-armure
Lance-Roquettes Norcomm RPG12 (UPP)	-	5	Extrême	2	1700 \$	Perce-armure, Tir unique
Lance-roquettes M5A3 (AU)	1	5	Extrême	2	1800 \$	Perce-armure, Tir unique
Smartgun M56A2 (AU)	3	3	Longue	3	6000 \$	Mode auto, Perce-armure
Canon de phase d'infanterie guidé « PIG » M78 (AU)	-	6	Extrême	3	9000 \$	Perce-armure, -1 dégât par tranche au-delà de portée Courte
Arme à énergie lumineuse AEL Weyland 72A (E3M)	1	6	Extrême	3	10 500 \$	Perce-armure, -1 dégât par tranche au-delà de portée Courte
Tourelle UA 571-C	2	4	Extrême	-	12 000\$	Combat à distance 8, Mode-auto, Perce-armure
Faisceaux de particules à ciblage indépendant Phalanx AU-102-20 (AU)	2	4/7	Longue/Extrême	-	25 000 \$	Perce-armure, Mode auto ou attaque concentrée pour dégâts et portée supérieure (p.71 MC)

Armes de combat rapproché

Armes	Bonus	Dégâts	Portée	Poids	Coût	Spécial
Mains nues	-	1	Contact	-	-	Protection doublée
Objet contondant, arme improvisée	1	1	Contact	1	-	
Couteau	-	2	Contact	44593	50 \$	
Matraque électrique	1	1	Contact	44593	80 \$	Étourdissement, Réserve d'énergie 5
Chalumeau découpeur	-	3	Contact	1	300 \$	Perce-armure, Réserve d'énergie 5

Explosifs et munitions (AU)

Armes	Bonus	Dégâts	Coût	Spécial
Cartouches à mitrailles M108	3	44652	30 \$	Pour U1/U4, Protection doublée, portée Courte
Munitions assommantes M230	3	44652	30 \$	Pour U1/U4, Protection doublée, Blessures critiques n°16, 24 ou 33,
Fusée éclairantes Starshell M72A1	2	44652	50 \$	Pour U1/U4, Eclaire une zone, Blessures critique n°15
Grenades HEDE Armat M40	Puissance 9	44652	60 \$	Pour U1/U4, Portée moyenne si lancée à la main
Mine Claymore Armat M20	Puissance 9	44593	150 \$	Déclenchée à portée Courte, Test OBSERVATION pour repérer
Charge de brèche Armat Type 4	Puissance 9	1	200 \$	Contre la cible immédiate, dégâts augmentés de 2 et Perce-armure
Grenade à électrochoc G2	-	Étourdissement	400 \$	Portée moyenne, Test ENDURANCE -2 sinon étourdi pendant 1 Round
Mine antvéhicule Armat M111	Puissance 12	2	1000 \$	Déclenchée au Contact, Contre la cible immédiate, dégâts augmentés de 2 et Perce-armure

Combinaisons et armures

Tenues	Protection	Réserve d'air	Poids	Coût	Spécial
Casque part-balle M10 (AU)	-	-	-	-	Caméra intégrée, Compris dans l'armure M3
Gilet de sauvetage	-	-	1	65 \$	Empêche de se noyer quand on se trouve en surface
Parka d'hiver	-	-	1/4	100 \$	+2 tests d'ENDURANCE pour résister au froid
Combinaison G	-	1	1	120 \$	
Bouclier antiémeute en plastacier Armat CM4 (AU)	5	-	1	300 \$	Fournit une couverture après une action lente
Poncho environnemental ultradiffusant (PEUD)	-	-	1	500 \$	+2 aux tests d'ENDURANCE contre contaminants chimiques, biologiques, +2 en MOBILITÉ pour être discret en environnmt humide
Gilet antiémeute en Kevlar	4	-	1	600 \$	Unité de comm intégrée
Armure de combat 6890 (UPP)	6	-	2	1000 \$	Comm et caméra TAC intégrées
Combinaison HAZMAT militaire	1	2	2	1000 \$	Unité de comm intégrée, Protection chimique, biologique, radiations
Armure personnelle M3 (AU)	6	-	1	1200 \$	Comm, intégrée
Combinaison pressurisée IRC Mk,35	5	4	2	2000 \$	Nécessite une pressurisation par l'utilisateur
APESuit de Weyland-Yutani (WY)	3	4	1	5000 \$	SURVIE+3
Combinaison de compression IRC Mk,50	2	5	1	15 000 \$	AGILITÉ - 1
Combinaison de compression offensive CCC5 (UPP)	2	5	2	15 500 \$	-1 aux tests d'OBSERVATION , AK-104 intégré
Combinaison de survie Eco Tous Mondes	4	6	2	30 000 \$	
Élévateur P-5000	3	-	-	50 000 \$	MACHINES LOURDES et COMBAT RAPPROCHE +3

Combinaisons et armures

Équipements divers

Armes chimiques

Arme	Dégâts	Poids	Coût	Spécial
Bonbonne d'agent neurotoxique CN-20	Spécial	1	1000 \$	Dé de stress au début de chaque Round. Sur un 1 l'effet se dissipe, Test d'ENDURANCE - 3 / Round, Échec = 1 dégât + 1 point de stress
Quinitricétyline, accélérateur explosif (QTC)	Intensité 15	1	200 \$ / litre	Conditionné en baril de 200 litres, Semblable au Napalm, sous forme de gel colle et reprend feu après immersion sous l'eau,

Uniformes

Tenues	Poids	Coût	Spécial
Bottes standard M3B	-	40 \$	
Plaque d'identité militaire	-	50 \$	Contient les données personnelles et médicales du porteur
Tenue de combat	-	55 \$	
Bottes de jungle M7	-	60 \$	
Bottes thermiques M8A2	-	75 \$	Bonus de +1 aux tests d'ENDURANCE pour résister au froid
Palme d'ornithorynque M11	1 demi	100 \$	Bonus de +2 aux tests de MOBILITÉ sous l'eau
Combinaison ghillie	1	1000 \$	Bonus de +2 aux tests de MOBILITÉ pour éviter d'être repéré dans l'environnement correspondant

Autre équipement

Accessoire	Poids	Coût	Spécial
Pelle de tranchée pliante	1 demi	30 \$	Peut servir d'arme rapprochée (bonus +1, dégâts 2)
Treuil pliant	1	40 \$	A utiliser avec une corde, annule les tests de mobilité pour escalader,
Corde d'escalade en polymère	1 demi	40 \$	Filin de 45 m couvert de revêtement anti-abrasion

Équipements divers

Accessoire	Poids	Coût	Spécial
Lampe-torche à faisceaux concentrés	1 demi	45 \$	Annule l'effet de l'obscurité dans une zone
Lunette optique	-	60 \$	Portée augmentée d'un cran
Lampe d'épaule TNR	1 demi	60 \$	Annule les effets de l'obscurité dans une zone
Jumelles	1 demi	100 \$	Modificateur de +2 en OBSERVATION
TDP/TL Bracelet transmetteur de données personnelles / tube de localisation	1 quart	100 \$	Localisation porteur 4 zones, Synchronisé avec un centre TAC d'un TPB, données biométriques du porteur
Lunettes de soleil personnelles BiMex (AU)	-	150 \$	Peut dévier les lasers (sur un dé, si réussite, le tir n'inflige aucun dégât, mais les lunettes sont fichues)
Casque-viseur	1 demi	200 \$	Contrôle à distance d'une tourelle
Lunettes de repérage F3S spectre complet	1 demi	200 \$	Ajoute un bonus au attaques de sniper coordonnées (+1 par réussite sur test d'OBSERVATION)
Silencieux	1 quart	50-200 \$	Les ennemis doivent réussir un test d'OBSERVATION pour entendre le tir
Nécessaire de détection NRBC	1	800 \$	Détecte les radiations, bonus de +2 aux tests d'infection, <ul style="list-style-type: none"> • 4 doses d'inhibiteur de neurotoxine • 4 masques respiratoires d'urgence (1 Tour) • 1 paire de gants et lunettes résistants à l'acide • Seringues, outils de prise d'échantillon, papier de détection chimique • 4 bocaux à spécimen résistants à la chaleur
Détecteur de mouvement M314	1	1200 \$	Portée longue en intérieur
Aile delta M73PX (AU)	3	1250 \$	Vitesse 3, test de PILOTAGE pour manœuvrer
Détecteur de mouvement M316	-	3000 \$	Portée moyenne en intérieur, Se monte sur un fusil,
Neurovisière	1	10 000 \$	Surveille un patient en sommeil
Microviseur Seegson 2000 SE	-	25 000 \$ par pont	Système de localisation

Équipements divers

Accessoire	Poids	Coût	Spécial
Drone K-Bot de cartographie	1	50 000 \$ pièce	Scanne une zone par Round

Systèmes informatiques

Système	Compétences	Coût
A.P.O.L.L.O.	Comtech 5, Pilotage 4, Observation 5	2 000 000 \$
MU/TH/ER 6000	Comtech 5, Pilotage 5, Observation 5	2 500 000 \$
MU/TH/ER 6500	Comtech 6, Pilotage 5, Observation 6	3 500 000 \$
MU/TH/ER 7000	Comtech 7, Pilotage 6, Observation 7	5 000 000 \$
MU/TH/ER 9000	Comtech 10, Pilotage 8, Observation 10, Combat à distance 9	50 000 000 \$

Appareils informatiques

Appareil	Poids	Coût	Fonction
Terminal informatique	-	Variable	Accéder et traiter les données (COMTECH)
Bande magnétique	-	5 \$	Stocke 120 To de données
Disque de données étendues	-	30 \$	Stocke 10 Zo de données
Cartes de transmission de données	-	50 \$	Transfère des données audiovisuelles
Montre Samani série E	-	50 \$	Mesure le temps, l'oxygène et la pression (SURVIE +1)
Enregistreur de bande magnétique Seegson série C	1/2	50-100 \$	Enregistrer et jouer de la musique (MANIPULATION +2)
Transmetteur de données personnelles	-	100 \$	Localise le porteur et mesure ses signes vitaux
Transpondeur IFF	-	250 \$	Empêche un tir ami de la part d'une tourelle automatisée
P-DAT Seegson	1/2	500 \$	Coordonne les infos pour les équipes de terrain
Appareil de diagnostic Seegson System	1	300 \$	Diagnostique les dysfonctionnements informatiques (COMTECH +2)
Appareil de traitement modulaire	-	8000 \$	Projecteur holographique audiovisuel complet

Équipements divers

Appareil	Poids	Coût	Fonction
Terminal en liaison montante PR-PUT	1	9000 \$	Contrôle à distance des véhicules (COMTECH)
HoloTab	-	100 000 \$	Plateforme d'analyse stratégique (COMMANDEMENT et OBSERVATION +2)

Outils

Appareil	Poids	Coût	Fonction
Cric d'entretien	1	150 \$	MACHINES LOURDES +1
Outils électroniques	1/2	250 \$ pièce	COMTECH +1
Chalumeau découpeur	1	300 \$	MACHINES LOURDES +2 Réserve d'énergie 5
Bolt Gun Watatsumi DV-303	1	400 \$	MACHINES LOURDES +2

Articles médicaux

Appareil	Poids	Coût	Effet
Médikit personnel	1/4	50 \$	SOINS MÉDICAUX +2
Nécessaire de chirurgie	1/2	25-200 \$	SOINS MÉDICAUX +1 pour éviter la mort 2 de dégât en arme de C&C
AutoDoc	-	500 000 \$	SOINS MÉDICAUX 6
Médipod Pauling	-	2 000 000 \$	SOINS MÉDICAUX 10

Produits pharmaceutiques

Substance	Poids	Coût	Effet
Drogues douces / Drogues X	-	Variable	Variable
Pilules antisommeil	-	2 \$	NIVEAU DE STRESS -1 par dose
Hydr4tation	-	5 \$	Soigne la déshydratation due à l'hypersommeil
Naproleve	-	20 \$	Réduit le niveau de stress à 0 -1 en AGILITÉ par doses jusqu'à la fin du Quart

Équipements divers

Nourriture et boisson

Aliments	Poids	Coût	Effet
Café	-	Gratuit - 1,50 \$ la tasse	NIVEAU DE STRESS +1
Boisson gazeuse	1/4	2 \$	Réserve d'Eau +1
Bouteille d'eau	1/4	2 - 100 \$	Réserve d'Eau +1
Barre chocolatée	1/4	2 - 5 \$	Réserve de Nourriture +1
Bière	1/4	4 \$	NIVEAU DE STRESS -1 -1 ESPRIT
Boisson protéinée « Jus de blatte »	1/4	5 \$	Réserve d'Eau et de Nourriture +1
Insta-repas	1/4	10 \$	Réserve de Nourriture +1
Spécialité culinaire des colonies	1/4	20 - 300 \$	Réserve de Nourriture +1 NIVEAU DE STRESS -1
Alcool fort	1	10 - 500 \$ la bouteille	NIVEAU DE STRESS -1 -1 ESPRIT par verre

Dépenses quotidiennes

Coût par semaine	Style de vie
25 \$	Minimum
100 \$	Elémentaire
300 \$	Normal
2000 \$	Luxe

Métier	Salaire hebdomadaire	Comprend (liste non exhaustive)
Travail colonial	500 - 640 \$	Mineurs, prospecteurs, fermiers, conducteurs, mécaniciens, personnel de service,...
Employés commerciaux	400 - 960 \$	Camionneurs de l'espace, officiers, techniciens, dockers, pilotes, navigateurs, officiers médicaux et scientifiques,...
Fonctionnaires des compagnie et des gouvernements	540 - 1200 \$	Administration, cadres, secrétaires, commerciaux, auditeurs, homme de main, agent,...
Maintien de l'ordre	400 - 700 \$	Marshals Coloniaux, enquêteurs fédéraux, garde, sécurité colonial,...
Officiers militaires et engagés	500 - 760 \$	Tous les membres de l'armée, des Marines et de la Navy
Métiers d'élite	1300 - 20 000 \$	PDG, présidents, professionnels du divertissement, rêveurs, scientifiques, médecins, assassins d'élite, gouverneurs, officiers militaires de haut rang,...

Équipements divers

Véhicules

Véhicules civils

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
TTT Weyland NR-9 (Colonies de la Frontière) <ul style="list-style-type: none">• 140 km/h• 3,2 m• aucun armement	1	2	2	2	2	3000 \$
Tracteur Daihotai (Colonies de la Frontière) <ul style="list-style-type: none">• 148 km/h• 6,6 m• aucun armement	3	-	2	6	8	17 000 \$
Gyrocar Aerodyne (Régions densément peuplées du Noyau, Voile Extérieur) <ul style="list-style-type: none">• 250 km/h• 5,2 m• aucun armement	5	3	3	4	3	40 000 \$
Traîneau de transport Cargo WY-37B (Colonies de la Frontière, cargos spatiaux, stations spatiales) <ul style="list-style-type: none">• 34,2 m• aucun armement	3	-1	3	12	4	800 000 \$

Véhicules

Infanterie motorisée

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
Véhicule 4x4 d'assaut rapide Alphatech Stinger XT-37 (USCMC, FACC, CIN, colonies de la Frontière) <ul style="list-style-type: none"> • 220 km/h • 4,1 m • Canon double 50 mm • 4 missiles légers Hellcat 	2	2	4	4	4	50 000 \$
Véhicule d'infanterie léger Seegson MX11A1 (CMR, CIN, troupes de Seegson) <ul style="list-style-type: none"> • 82 km/h au sol, 50 km/h en vol • 5,1 m • Canon à particules longue portée XR-500 • Tourelle à Smartgun M56A2 • Blasters IEM jumeaux 3MP 	3	-1	2	6	8	220 000 \$
TPB Lockheed Martin M577 (USCMC) <ul style="list-style-type: none"> • 150 km/h • 9,2 m • Tourelle de canon plasma de phase à impulsion • Mitrailleuse Gatling 20 mm 	13	1	3	8	8	500 000 \$
TPB de défense aérienne M579 (USCMC) <ul style="list-style-type: none"> • 150 km/h • 8,58 m • Mitrailleuse Gatling 20 mm • 4 missiles légers Hellcat 	9	1	3	8	8	600 000 \$
VPLB 6x6 Mikoyan-Liu Série OX (UPP, colonies de la Frontière) <ul style="list-style-type: none"> • Tourelle de canon plasma de phase à impulsion • 3 mitrailleuses Gatling 20 mm • Lance-flammes multidirectionnel 	26	-	2	10	8	926 000 \$

Véhicules

Blindés

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
Tank intermédiaire Jackson M22A3 (USCMC, FACC, CIN, milices et rebelles de la Frontière) <ul style="list-style-type: none"> • 60 km/h • 8,83 m • Canon rayé 85 mm • Mitrailleuse Gatling 20 mm 	5	-2	2	7	8	3 700 000 \$
Tank lourd Ridgeway M40-E (USCMC) <ul style="list-style-type: none"> • 72 km/h (terre), 15 km/h (eau) • 9,77 m • Canon rayé 115 mm • Mortier de 60 mm • Canon de défense de pointe plasma de phase 20kW 	3	-	2	9	12	8 920 000 \$

Artillerie

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
Pièce d'artillerie autopropulsée M292A2 (USCMC, FACC) <ul style="list-style-type: none"> • 60 km/h • 11,1 m • Canon de calibre 41 de 158 mm • Petite tourelle de défense laser 	6	-2	1	10	6	9 400 000 \$
Lance-fusées multiple M201 (USCMC, CMR) <ul style="list-style-type: none"> • 60 km/h • 7,2 m • 8 fusées de 250 mm Thunderbolt, Rainmaker ou Stormbringer 	8	-1	1	8	5	11 700 000 \$
Canon d'artillerie de défense celeste BP-33 (UPP) <ul style="list-style-type: none"> • 54,1 m • Canon électrique lourd • 3 petites tourelles de défense laser • I.A. de ciblage (COMBAT A DISTANCE 8) 	6	-	-	12	7	26 100 000 \$

Véhicules

Appareils d'assaut

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
Appareil d'assaut à décollage vertical Bearcat AD-19 C/D (USCMC, FACC , Marshals de la Frontière, Gardes-côtes coloniaux) <ul style="list-style-type: none"> • 400 km/h • 8,8 m • 2 tourelles à ciblage de rayon • Mitrailleuse Gatling 25 mm 	2 (C)-4 (D)	3	3	6	5	1 340 000 \$
Modèle de production UD-4B (Frontière, grandes compagnies, gardes-côtes coloniaux, Marshals) <ul style="list-style-type: none"> • Mach 8 • 24,8 m 	15	1	3	9	4	2 000 000 \$
Convoyeur aérien d'attaque MI-220 Krokodil (UPP) <ul style="list-style-type: none"> • Mach 8 • 33,2 m • Mitrailleuse Gatling 25 mm • 12 missiles air-air moyens de l'UPP • Lance-missiles antipersonnel de l'UPP • 12 missiles antitank lourds Karakurt de l'UPP montés sur ailes 	15	1	3	12	7	2 700 000 \$
Accipiter DS3 (UPP) <ul style="list-style-type: none"> • Mach 10 • 25,2 m • Mitrailleuse Gatling 25 mm • 8 lance-missiles air-air intermédiaire de l'UPP 	15	1	4	9	6	2 900 000 \$
Convoyeur aérien UD-4L Cheyenne à décollage vertical (USCMC) <ul style="list-style-type: none"> • Mach 9 • 25,2 m • 2 tourelles de ciblage à rayons • Mitrailleuse Gatling 25 mm • Lance-roquettes Banshee 70 Mk, 16 150 mm • 7 missiles tactiques AGM-220C Hellhound II • 3 missiles air-air AIM-90E Headlock 	15	2	4	10	7	3 100 000 \$

Véhicules

<p>Skycrane UD-4S (USCMC, grandes compagnies)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mach 8 • 24,6 m • 2 tourelles de ciblage à rayons • Mitrailleur Gatling 25 mm • 6 lance-roquettes Banshee 70 Mk.16 150 mm • 6 missiles tactiques AGM-220C Hellhound II 	3	-	2	8	6	3 200 000 \$
<p>Cannonière UDC-4C (USCMC, grandes compagnies)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mach 9 • 25,8 m • 3 mitrailleur Gatling 25 mm • 2 lance-roquettes Banshee 70 Mk.16 150 mm • 14 missiles tactique AGM-220C Hellhound II • 3 missiles air-air AIM-90E Headlock 	12	1	3	10	8	3 500 000 \$

Chasseurs aérospatiaux

Véhicule	Passagers	Maniabilité	Vitesse	Coque	Protection	Coût
<p>Chasseur aérospatial MiG-730 (UPP)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mach 18 • 18,5 m • 8 lance-missiles air-air intermédiaires de l'UPP • 2 mitrailleur Gatling 20 mm 	1	2	6	6	4	2 630 000 \$
<p>Chasseur aérospatial EVAC-3 (USCMC, FASEU)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mach 15 • 19,1 m • Tourelle de canon plasma de phase à impulsion • 4 missiles tactique AGM-660 Warhawk montés sur ailes • 2 mitrailleuses Gatling 25 mm 	1 ou 2	3	5	7	5	3 996 000 \$